

Edycja okresowa do Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady organizacji i uczestnictwa w Grze Fortunny Skok zwaną dalej „Gra” organizowanej w aplikacji mobilnej KatoKarta oraz na stronie www.katokarta.pl.
2. Każdy z Użytkowników Gry zobowiązany jest do uważnego zapoznania się z niniejszym Regulaminem przed uczestnictwem w Grze.

§2

Organizator

Organizatorem Gry jest Visual Effect Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Katowicach (40-154 Katowice) przy Alei Wojciecha Korfatego 141c, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS pod numerem KRS: 0001090876, której nadany został następujący nr NIP: 6343036064.

§3

Czas trwania Gry

Gra jest organizowana i udostępniona w Aplikacji mobilnej KatoKarta oraz na stronie www.katokarta.pl (wyłącznie na urządzeniach mobilnych) w okresie od 04.04.2025 r. do 18.04.2025 r.

§4

Użytkownicy Gry i zasady

1. Udział w Grze jest dobrowolny.
2. Udział w Grze mogą wziąć obecni Użytkownicy aplikacji KatoKarta, którzy posiadają Konto oraz nowi Użytkownicy, którzy zarejestrują się w Aplikacji zgodnie z §4 Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta.
3. Pierwsza Gra jest gratis, wynik z Gry zostanie odnotowany w Rankingu.
4. Każda kolejna Gra jest za Punkty. Aby zagrać Użytkownik musi poświęcić 50 Punktów ze swojego konta w Aplikacji.
5. Punkty na Koncie w Aplikacji zbiera się zgodnie z §5,6,7 Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta.

6. Użytkownik może zagrać nieograniczoną ilość razy, o ile posiada Punkty na Koncie.
7. Gra polega na zbieraniu pisanek, aby zmaksymalizować swój wynik i postępy w kolejnych poziomach. Aby rozpocząć należy dotknąć ekranu, następnie poprzez dotknięcie ekranu skakać, aby uniknąć błędów i wpadnięcia do dołów. Przechodząc przez każdy poziom należy zbierać pisanki, za które Użytkownik otrzymuje punkty. Aby zwiększyć skok i zdobyć dodatkowe życie należy złapać Złote pióro. Złote pióro daje tylko jedno dodatkowe życie, mimo złapania kolejnych Złotych piór. Złote pióro pozwala na powrót do Gry na tym samym etapie, na którym Użytkownik popełnił błąd. Po utraceniu życia Użytkownik rozpoczyna Grę od nowa. Użytkownik otrzymuje dodatkowe 1000 punktów za przejście mapy.
8. Gra trwa do momentu, aż Użytkownik straci życie poprzez popełnienie błędu - zderzenie się z obiektami np. pająki, motyle, kolce lub poprzez wpadnięcie do dołu. Po popełnieniu błędu Użytkownik może zagrać kolejny raz poświęcając swoje Punkty z Konta w Aplikacji.
9. W Grze udostępniony jest Ranking, zwany dalej „Rankingiem”.
10. W Rankingu widoczne są dane Użytkownika: nr ID, imię oraz miejsce. Wyświetlane są miejsca od I-X oraz aktualne miejsce Użytkownika oznaczone kolorem.
11. Zwycięzcą, zwanym dalej „Zwycięzca” zostanie Użytkownik, który osiągnie najwyższy wynik w okresie od 04.04.2025 do 18.04.2025 r.
12. W przypadku gdy dwóch Użytkowników będzie miało taki sam wynik na zakończenie Gry, Zwycięzcą zostanie ten, który osiągnął wynik wcześniej.
13. Wszyscy Użytkownicy, którzy zajmą miejsca od I-XXX w Rankingu zostaną poinformowani o wygranych poprzez wiadomość e-mail oraz w aplikacji mobilnej.
14. Gra nie jest dostępna w wersji Desktop.
15. W przypadku wykrycia nadużycia Użytkownika, w szczególności pozyskiwania Punktów z Paragonów w sposób niezgodny z Regulaminem Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta i wykorzystywaniu tych Punktów w Grze Organizator zgodnie z § 4 ust 20 Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta zastrzega sobie prawo do zablokowania Konta Użytkownika i do odebrania Użytkownikowi możliwości dalszego udziału w Grze do czasu wyjaśnienia kwestii naruszenia zasad regulaminu wskazanych przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie również prawo do niewydania Nagrody Użytkownikowi bądź w przypadku uprzedniego wydania Nagrody, zażądania od Użytkownika zwrotu odebranej Nagrody w stanie nienaruszonym lub jej równowartości.

§5

Nagrody i ich odbiór

1. Nagrodami w Grze są:
 - I miejsce - Nagroda główna - Karta podarunkowa 1000 zł
 - II miejsce - Karta podarunkowa 500 zł
 - III miejsce - Karta podarunkowa 300 zł
 - IV-XXX miejsce - Nagroda pocieszenia - Czekoladowy Gold Bunny

2. Nagrody w Grze nie podlegają wymianie na wartości pieniężne lub zamianie na inną nagrodę. Prawo do nagrody w Grze nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez Zwycięzcę.
3. Wartość Nagród nie przekracza kwoty zwolnionej z podatku dochodowego (2000,00zł; art.21ust.1pkt.68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych **Dz.U.2021.1128 t.j.** z późn. zm.).
4. Warunkiem wydania nagród za I-III miejsca jest podpisanie przez Zwycięzców protokołu odbioru Nagrody, który zawiera miejsce na wpisanie danych: imię, nazwisko, adres e-mail, nr ID w Aplikacji (zakładka Profil - Twoje dane).
5. Odbiór nagród:
 - a. Nagrody za I-III miejsce:
 - i. Należy wygenerować w Aplikacji QR kod z Nagrody i okazać go obsłudze Info Punktu,
 - ii. Uzupełnić protokół odbioru Nagrody,
 - iii. Odebrać Nagrodę z miejsca wskazanego w protokole odbioru Nagrody.
 - b. Nagrody pocieszenia za IV-XXX miejsce: należy udać się do miejsca wskazanego w Aplikacji i okazać wygenerowany Qr kod z Nagrody obsłudze.
6. Wygrane Nagrody będą dostępne w aplikacji KatoKarta w zakładce NAGRODY - Twoje Wygrane do dnia 02.05.2025 r.
7. W przypadku nieodebrania Nagród w wyznaczonym terminie, pozostają one własnością Organizatora.

§6

Postępowanie reklamacyjne

1. Użytkownik ma prawo do wniesienia reklamacji w trakcie trwania Gry oraz w ciągu 14 dni od dnia jej zakończenia. Za datę wniesienia reklamacji uważa się datę wpływu do Organizatora.
2. Reklamację należy kierować w formie pisemnej (listem poleconym) na adres: Visual Effect Al. Wojciecha Korfanteo 141C, 40-154 Katowice lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej na adres e-mail: twoja@katokarta.pl z dopiskiem „Gra Fortunny skok”.
3. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać dokładne dane zgłaszającego: imię, nazwisko, adres zamieszkania, numer telefonu kontaktowego, numer ID z aplikacji oraz dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator rozpatrzy reklamację w ciągu 14 dni roboczych od jej otrzymania i powiadomi Użytkownika o jej rozstrzygnięciu w takiej samej formie w jakiej nastąpiło zgłoszenie.

§7

Postanowienia końcowe

1. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za problemy sprzętowe Użytkownika, na którym zainstalowana jest aplikacja mobilna KatoKarta lub uruchomiona strona www.katokarta.pl

2. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji Kont Zwycięzców przed wydaniem Nagrody, w tym prawidłowości danych osobowych, zarejestrowanych paragonów i zebranych Punktów na Koncie.
3. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
4. Kwestie przetwarzania danych osobowych Użytkowników Aplikacji KatoKarta regulują zapisy umieszczone w §9 Regulaminu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta.
5. Uczestnicy Gry akceptują treść niniejszego Regulaminu, Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta, Politykę Prywatności i Transparentności i poddają się ich postanowieniom.
6. Regulamin Edycji Okresowej jest nieodłącznym elementem Regulaminu Programu Promocyjnego z Aplikacją KatoKarta.

Katowice, 04.04.2025 r.