

Regulamin turnieju FIFA20 w Galerii Katowickiej 27-29.02.2020.

Definicje

Regulamin:	niniejszy dokument, określający w szczególności zasady udziału Uczestników w Turnieju oraz prawa, obowiązki i zakres odpowiedzialności Organizatora, jako podmiotu zarządzającego i prowadzącego Turniej.
Turniej:	Rozgrywka w grę FIFA20 dla 128 zarejestrowanych uczestników w Galerii Katowickiej/Strefie Gamingowej w dniach 27, 28 i 29 luty 2020 roku.
Galeria Katowicka:	adres Centrum handlowego w którym została przygotowana Strefa Gamingowa, (Turniej) ul. 3 Maja 30, 40-097 Katowice
Strefa Gamingowa:	wyznaczona strefa do turnieju - Galeria Katowicka poziom +2 w strefie Food Court.
Punkt Obsługi Turnieju:	Stoisko organizacyjne w Strefie Gamingowej.
Uczestnik:	zarejestrowana osoba/gracz
Organizator:	Sebastian Pawlica, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Visual Effect Sebastian Pawlica, z siedzibą w Katowicach przy Al. Wojciecha Korfatego 141C, NIP 954 263 74 02.

§1 Ogólne Informacje

1. Poniższy Regulamin Turnieju dotyczy rozgrywek Turnieju i określa jego zasady.
2. Miejsce Turnieju: Galeria Katowicka/Strefa Gamingowa.
3. Data turnieju: 27, 28 i 29 luty 2020 roku.
4. Organizatorem Turnieju jest Sebastian Pawlica, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Visual Effect Sebastian Pawlica, z siedzibą w Katowicach przy Al. Wojciecha Korfatego 141C, NIP 954 263 74 02.
5. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
6. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla wszystkich osób spełniających warunki w § 2 ust. 2 oraz 3 Regulaminu. Rozgrywka odbywać się będzie bez podziału na kategorie wiekowe.
7. Maksymalna liczba uczestników to 128 osób. Decydująca będzie kolejność poprawnie dokonanych zgłoszeń.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem 15.02.2020
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania dowolnych zmian w Regulaminie przed rozpoczęciem Turnieju.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie w czasie trwania Turnieju w celu usprawnienia przeprowadzanej rozgrywki.

§2 Warunki uczestnictwa i zapisy do Turnieju

1. Uczestnictwo w Turnieju jest bezpłatne.
2. W Turnieju może wziąć udział każda osoba fizyczna, która:
 - a) posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - b) posiada ukończone 14 lat lub więcej,

- c) nie jest w żaden sposób osobowy, kapitałowy lub organizacyjny powiązana z Organizatorem ani właścicielem lub zarządcą Galerii Katowickiej,
 - d) zapoznała się z Regulaminem i akceptuje jego postanowienia,
 - e) nie jest ograniczona czynnikami zdrowotnymi, (w Turnieju nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję, bądź u których może wystąpić zagrożenie atakiem w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów) – osoby, które wbrew zaleceniom lekarza przystąpią do Turnieju robią to na własne ryzyko, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i krzywdy, jakie mogą z tego tytułu powstać.
3. W Turnieju nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, pracownicy podmiotów związanych z organizacją Turnieju, wszystkich Punktów Sprzedaży umiejscowionych w ramach Galerii Katowickiej oraz pracownicy ochrony, serwisu sprzątającego, Biura Obsługi Klienta, Punktu Informacyjnego Centrum Handlowego Galeria Katowicka, Zarządcy lub właściciela Centrum Handlowego Galeria Katowicka (zakaz obejmuje również osoby świadczące pracę, wykonujące usługi lub związane umowami cywilnoprawnymi z w/w podmiotami) oraz inne osoby współpracujące przy organizacji lub obsłudze Konkursu, wszyscy niezależnie od rodzaju umowy z pracodawcą, a także członkowie ich najbliższych rodzin. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: małżonków, dzieci, rodziców, rodzeństwo, małżonków i dzieci rodzeństwa, krewnych i powinowatych drugiego stopnia oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).
4. Zapisów należy dokonywać poprzez przesłanie kompletnego zgłoszenia na adres mailowy - **zapisy@galeriakatowicka.eu** Tylko kompletne, czytelnie wypełnione i wysłane na adres **zapisy@galeriakatowicka.eu** zgłoszenie kwalifikuje do uczestnictwa w Turnieju.
5. Kompletne zgłoszenie obejmuje przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego, który dostępny jest do pobrania na stronie internetowej Galerii Katowickiej pod adresem **www.galeriakatowicka.eu** Formularz należy wypełnić czytelnie oraz podpisać.
6. Zapisy rozpoczynają się od daty opublikowania Regulaminu do momentu zakwalifikowania 128 osób. Zakwalifikowane zostanie 128 osób, które jako pierwsze prześlą kompletne zgłoszenia.
7. Jeśli zgłoszenie będzie kompletne/ poprawne i Uczestnik zakwalifikowany zostanie do Turnieju, Organizator poinformuje go o terminie (dzień i godzina) fazy eliminacyjnej oraz grupie, do której Uczestnik został przypisany.
8. Uczestnik nie ma prawa wyboru dnia i godziny fazy eliminacyjnej, do której zostanie przypisany.
9. Uczestnik ma obowiązek stawić się na Turnieju (Strefa Gamingowa) na **15 minut** przed rozpoczęciem fazy eliminacyjnej, do której został przypisany i potwierdzić swoją obecność oraz tożsamość w Punkcie Obsługi Turnieju w Strefie Gamingowej poprzez okazanie: dowodu osobistego / paszportu / legitymacji uczniowskiej/ legitymacji studenckiej.
10. W trakcie trwania rozgrywek grupowych każdy Uczestnik ma obowiązek śledzić harmonogram rozgrywek dostępny w Strefie Gamingowej i stawiać się przy wyznaczonym stanowisku do rozegrania swojego meczu na 5 minut przed jego planowym rozpoczęciem. W przypadku nie zastosowania się do zdania poprzedniego, wynik meczu rozstrzygnięty zostanie jako walkower na niekorzyść Uczestnika, który nie stawił się w wyznaczonym miejscu i terminie. Walkower wpisany zostanie wynikiem 0:3.
11. Uczestnicy zakwalifikowani do fazy finałowej mają obowiązek stawić na Turnieju na 15 minut przed jej rozpoczęciem. W przypadku niestawienia się wyznaczonym terminie - Uczestnik odpada z dalszej rywalizacji.

§3 Rozgrywka i Harmonogram

- 1. Cały turniej składa się z trzech Faz Eliminacyjnych i jednej Fazy Finałowej. Każda część eliminacyjna składa się z rozgrywek grupowych (każdy Uczestnik gra w niej po 3 mecze) i Rundy Pucharowej. Rozgrywki toczyć się będą na 4 stanowiskach jednocześnie.
- 2. Zakwalifikowani Uczestnicy podzieleni zostaną na 32 grupy - po 4 osoby w każdej grupie i przydzieleni według Harmonogramu do odpowiedniej fazy eliminacyjnej. Każda grupa oznaczona zostanie literą alfabetu i cyfrą arabską zaczynając od A1, B1, C1 itd. aż do ostatniej grupy oznaczonej jako I2.
- 4. Harmonogram Dni Eliminacyjnych/ Faz Eliminacyjnych.

a.

I dzień eliminacyjny 27.02.2020 - 48 osób

godzina 13:00 Grupy: A1, B1, C1, D1

godzina 15:30 Grupy: E1, F1, G1, H1

godzina 18:00 Grupy: I1, J1, K1, L1

b.

II dzień eliminacyjny 28.02.2020 - 48 osób

godzina 13:00 Grupy: M1, N1, O1, P1

godzina 15:30 Grupy: R1, S1, T1, U1

godzina 18:00 Grupy: W1, Y1, Z1, A2

c.

III dzień eliminacyjny 29.02.2020 - 32 osoby

godzina 10:00 Grupy: B2, C2, D2, E2

godzina 12:30 Grupy: F2, G2, H2, I2

5. Rozgrywki w każdej Grupie prowadzone będą według systemu „każdy z każdym” na jednym wyznaczonym dla danej Grupy stanowisku.
6. Z każdej Grupy do dalszej gry awansuje po 2 Uczestników, którzy zajmą dwa pierwsze miejsca. Uczestnik za zwycięstwo w meczu grupowym otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
7. O awansie decyduje ilość punktów, a w przypadku równej ilości punktów decydujące są kolejno: wynik bezpośredniego meczu, różnica bramek, ilość strzelonych bramek.
8. W przypadku braku możliwości rozstrzygnięcia według powyższych zasad zostanie przeprowadzony konkurs rzutów karnych między zainteresowanymi Uczestnikami.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w podziale Uczestników na Grupy, w przypadku nie przybycia w terminie więcej niż jednego uczestnika z danej Grupy, w celu wyrównania liczby Uczestników w Grupach.
10. Po zakończeniu rozgrywek grupowych w czterech Grupach (rozgrywanych w tym samym czasie) osoby, które awansują do dalszej gry rozegrają między sobą I Rundę Pucharową według schematu:

I miejsce z grupy A1 vs II miejsce z grupy B1

II miejsce z grupy A1 vs I miejsce z grupy B1

I miejsce z grupy C1 vs II miejsce z grupy D1

II miejsce z grupy C1 vs I miejsce z grupy D1

itd.

11. Uczestnicy, którzy wygrają swoje mecze w I Rundzie Pucharowej zakwalifikowani zostaną do Fazy Finałowej.
12. Harmonogram Fazy Finałowej przedstawia się następująco:

a.

Do Fazy Finałowej awansuje 32 Uczestników z trzech Faz Eliminacyjnych. W Fazy Finałowej rozgrywka toczyć się będzie w systemie pucharowym (przeegrany odpada) według drabinki przygotowanej przed startem tej Fazy.

b.

II Runda Pucharowa - 32 osoby/ 16 par: godzina 15:10

III Runda Pucharowa - 16 osób/ 8 par: godzina 16:50

IV Runda Pucharowa/ ĆWIERĆFINAŁY - 8 osób/ 4 pary: godzina 17:50

V Runda Pucharowa/ PÓŁFINAŁY - 4 osoby/ 2 pary: godzina 18:20

VI Runda Pucharowa/ FINAŁ - 2 osoby/ 1 para: godzina 18:50

c.

W wszystkich Rundach Pucharowych obowiązuje zasada *single elimination* - przegrany odpada. Do IV Rudy Pucharowej w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry o awansie decydują rzuty karne.

W V i VI Rudzie Pucharowej w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia - o zwycięstwie decydują rzuty karne.

Uczestnicy którzy odpadną w Półfinałach zajmują trzecie miejsce *ex aequo* (na równi) - mecz o trzecie miejsce nie będzie rozgrywany.

13. Zasady rozgrywki:

a.urządzenia

Turniej rozegrany zostanie na konsolach Xbox One i padach Microsoft Xbox One Wireless Controller przygotowanych przez Organizatora. Uczestnik nie ma możliwości podłączenia do rozgrywki swojego pada/ kontrolera.

b. wersja i ustawienia gry

Wersja gry: FIFA20 (wersja Xbox)

Tryb gry: Szybki Mecz/ Kick Off/ Klasyczny mecz

Dostępne drużyny: Drużyny klubowe (bez drużyn specjalnych)

Poziom trudności: Klasa Światowa/ World Class

Szybkość gry: Normalna

Kontuzje: Wyłączone

Spalone: Włączone

Kartki: Włączone

Zagrania ręką: Wyłączone

Stadion: Wembley Stadium

Pogoda:Bezchmurnie

Pora roku: Lato

Pora dnia: 20:00

Liczba zmian: 3

Sterowanie: Dowolne

Kamera: Domyślna

Trener FIFA: Ukryty

Piłka: Klasyczna srebrno-czarna

Obrona: Obrona taktyczna

Czas na ustawienia drużyny: 3 minuty.

c. długość meczu

W fazie grupowej: 10 minut (2 x 5 minut)

I - IV Rundy Pucharowe: 12 minut (2 x 6 minut)

V i VI Runda Pucharowa: 14 minut (2 x 7 minut)

d.utrudnienia

1. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
2. Mecz przerwany z przyczyn niezależnych od Organizatora będzie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
3. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Uczestnika będzie weryfikowany z możliwością przyznania drugiemu Uczestnikowi walkowera.

§4 Nagrody i ich odbiór

1. Wartość Nagród nie przekracza kwoty zwolnionej z podatku dochodowego (2.000,00 zł – zgodnie z art. 21 ust.1 pkt.68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych):
I miejsce: karta pamiątkowa Galerii Katowickiej o wartości 2000zł
II miejsce: karta pamiątkowa Galerii Katowickiej o wartości 1000zł
III miejsce (dwie osoby): karta pamiątkowa Galerii Katowickiej o wartości 500zł
2. Odbiór nagród/ ich przekazanie odbędzie się bezpośrednio po zakończeniu turnieju w Strefie Gamingowej.

3. Warunkiem odbioru jest wylegitymowanie się dokumentem tożsamości (§2 ust. 9 Regulaminu) oraz podpisanie się na dokumencie przekazania nagrody.

§ 5 Ochrona i Przetwarzanie danych osobowych

1. Organizator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników w postaci: imienia i nazwiska, pseudonimu/nicku, daty urodzenia numeru telefonu oraz wizerunku Uczestnika.
2. Uczestnik zostaje poinformowany o przetwarzaniu jego danych osobowych przez Organizatora na formularzu zgłoszeniowym.

§6 Reklamacje

1. Wszelkie uwagi i reklamacje dotyczące Turnieju lub Nagród należy zgłaszać mailowo na adres: **reklamacje@visual-effect.pl**
2. Reklamacje rozpatrywane niezwłocznie, nie później niż w okresie 14 dni od daty otrzymania e-maila przez Organizatora
3. Decyzja w sprawie reklamacji jest ostateczna.
4. W razie wątpliwości lub rozbieżności interpretacyjnych co do treści Regulaminu, wiążącą i ostateczną decyzję podejmuje sędzia wyznaczony przez Organizatora.

§7 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin udostępniony jest Użytkownikom do wglądu w Punkcie Obsługi Turnieju oraz na stronie internetowej: www.galeriakatowicka.eu
2. Organizator może odmówić wstępu na imprezę oraz przebywania na niej w szczególności osobom odmawiającym poddania się czynnościom, o których mowa w art. 20 ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych, a także zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym zagrożenie bezpieczeństwa lub porządku Turnieju.
3. Uczestnicy Turnieju zobowiązani są do właściwego zachowania, zgodnie z Regulaminem, przyjętymi normami społecznymi i duchem sportowej rywalizacji. W przypadku naruszenia zasad Regulaminu lub zasad współżycia społecznego przez Uczestnika Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia Uczestnika z Turnieju.
4. W sprawach nieunormowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie obowiązujące przepisy prawa.

Katowice, dnia 15 luty 2020 r.